

# 2024년 강원콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원사업 모집 공고

강원정보문화산업진흥원에서는 지역 문화콘텐츠산업 활성화를 위해, 「2024년 강원콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원사업」의 지원기업을 모집하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2024. 3.

강원정보문화산업진흥원장

## 1 사업목적

- 지역 콘텐츠 발굴, 제작 및 고도화 지원을 통한 경쟁력 강화
- 지역 초기 창업기업의 콘텐츠 사업화 및 활성화
- 지역 특화 콘텐츠 발굴로 지역 문화콘텐츠 산업 활성화

## 2 사업개요

- 사업명: 2024년 강원콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원사업
- 사업기간: 협약일 ~ 2024. 10. 31.(목)
- 접수기간: 공고일 ~ 4. 19.(금) 16:00까지
- 지원규모: 총 1억 원 / 10개기업 ※기업당 1천만 원
- 지원대상
  - 강원특별자치도 소재 문화기술 기업, 예술/콘텐츠(IP)기업
  - 공고일 기준 창업 3년 미만의 강원도 소재 본사 또는 지사 보유 기업
  - 시장발굴 및 시장진출을 위한 문화콘텐츠 제작지원이 필요한 기업
- ※ 단일기업 지원사업으로, 컨소시엄 참여불가
- 지원분야

지원분야	지원내용	지원금액	비고
콘텐츠 제작 (만화, 캐릭터, 애니메이션, 음악, 게임, 1인미디어, 방송, 실감콘텐츠 등)	제작 비용 지원	총 1억 원 (기업별 1천만 원)	10개사

## ○ 제작구분

제작구분	대상	지원내용
시장발굴 (콘텐츠개발)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 새로운 문화콘텐츠 아이디어를 보유한 기업</li> <li>- 자체 고유의 콘텐츠/예술/디자인 영역의 초기기업</li> <li>- 자체 고유의 콘텐츠 보유/목표로 하는 초기기업</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 자금지원 기업당 1천만원</li> <li>※ 인건비, 임차비, 재료비, 일반용역비, 전문가활용비 등(부가세 제외)</li> </ul>
시장진출 (고도화)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 기보유 기술 기반 콘텐츠 상품화(사업화) 단계 기업</li> <li>- 자체 고유의 콘텐츠 기반의 연구개발을 통해 기술 고도화 역량 보유 및 문화기술 분야의 콘텐츠 사업화 추진 실적을 보유한 기업</li> </ul>	

## 3 지원대상 및 제외대상

### ○ 지원 대상

- 모집대상: 공고일 기준 사업장 주소지가 강원특별자치도인 콘텐츠 분야 초기창업기업(창업 후 3년 이내)
- 모집분야: 만화·캐릭터·애니메이션·음악·게임·1인미디어·방송·실감콘텐츠 등 문화상품의 기획·개발·제작·생산·유통·서비스 등과 관련된 문화산업 분야
- ※ 제외분야 : 영화(영화진흥위원회), 출판(한국출판문화산업진흥원), 디자인(한국디자인진흥원), 공연 등 문화예술(한국문화예술위원회)
- ※ 양산형 제품에 단순 디자인, 캐릭터 등을 넣는 경우, 문화콘텐츠 분야로 보기 어려움 (예시: 메모지 제조 기업에서 단순 캐릭터를 넣어 콘텐츠 마케팅 지원 불가, 캐릭터 제작 기업에서 연필, 공책 등 문구류에 캐릭터를 넣어 제작 후 콘텐츠 마케팅 지원 가능, 기업만의 독자적인 콘텐츠가 있어야 함)

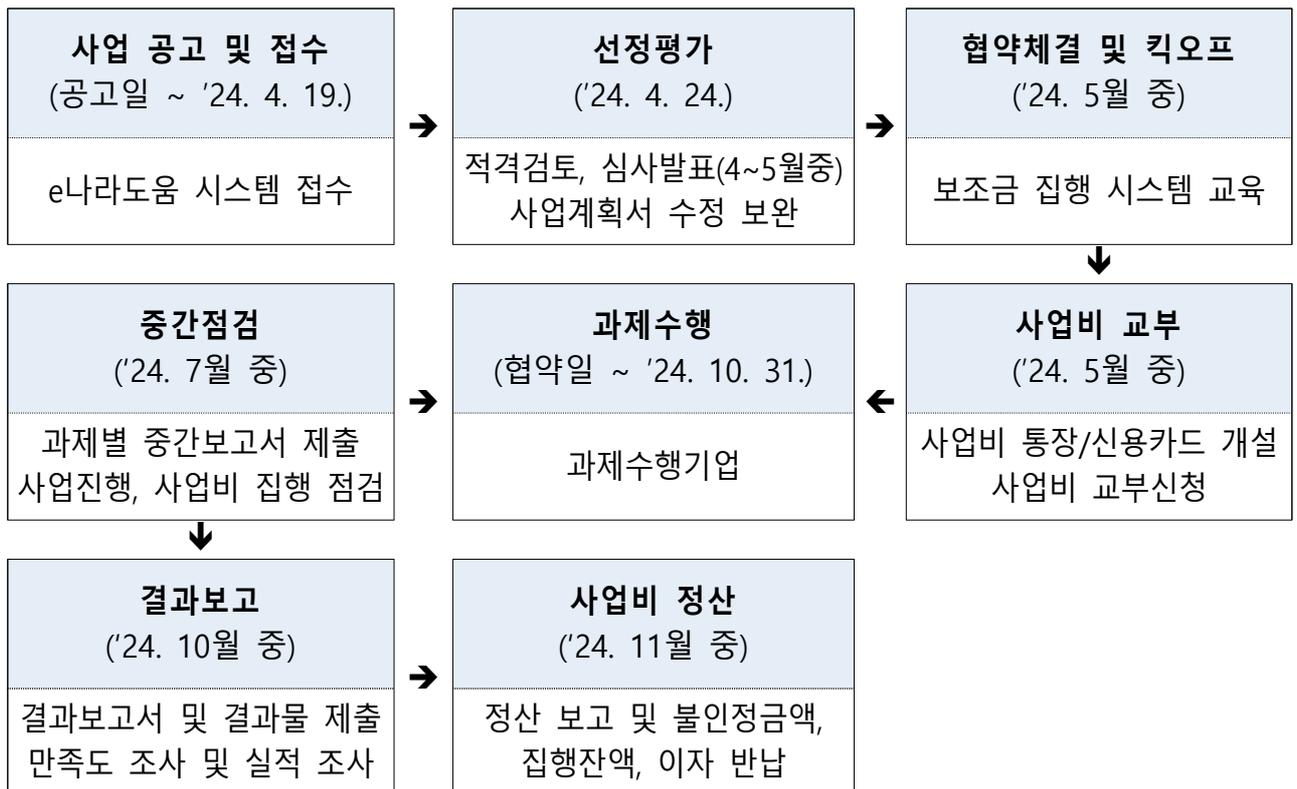
### ○ 지원 제외 대상

- 신청과제와 동일 또는 유사한 과제로 정부·지자체 및 유관기관(단체)에 자금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우
- 신청과제가 지적재산권 관련 분쟁의 소지가 있는 경우
- 정부·지자체 및 유관기관(단체) 등으로부터 법령, 규정 위반 등으로 인

- 해 참여 제한 처분을 받은 사업자 혹은 대표자, 과제책임자의 경우
- 휴·폐업 중이거나 국세, 지방세, 4대보험 중 하나라도 체납 중인 경우
  - 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 자(「형의 실효 등에 관한 법률」 제7조의 경과 기간이 지나지 아니한 자)가 보조사업자인 경우 또는 그 자가 구성원에 포함된 단체가 보조사업자인 경우(다만, 대표권이나 업무집행권, 의결과정에 관여하지 않고 단순히 단체의 구성원인 경우 제외)
  - 금융기관에서 불량거래자로 규제중인 경우
  - 그 외 심사위원회에서 부적합으로 판단되는 경우
- ※ 선정 후 결격사유 발견 시 선정 취소 및 지원금 전액 환수, 제재 조치  
 ※ 선정기업의 결격사유 및 협약 포기 등의 사유 발생 시 차순위 기업 선정

## 4 추진일정 및 선정기준

### ○ 추진일정



※ 일정은 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

○ 선정절차

단계	평가방법	세부내용
1차 심사	적합성 검토 (진흥원)	- 분야 적합성 및 가점 대상 서류 검토 - 필수 자료 제출 여부, 참여제한 여부 등 내부 검토 - 접수내역, 신청자격, 관련 규정 준수 여부 등 검토
2차 심사	서면 평가 (심의위원회)	- 적합성 검토 통과 신청과제 대상 서면 평가 - 콘텐츠 우수성, 사업계획의 적정성, 우수성 등 정성평가

- 심의위원회는 산업계, 학계, 유관기관 등 관련 산업의 전문가 7인 이상으로 구성(외부위원 과반 수 이상)
- 심사위원별 평가점수 중 최고점과 최저점을 제외한 점수의 산술평균 점수를 계산 후 가점을 포함하여 종합점수 60점 이상 고득점 순으로 선정
- 동점일 경우 성과창출 가능성, 콘텐츠 차별성 및 기대효과, 사업비의 적정성 고득점 순으로 선정
- 선정기업의 결격사유 및 협약 포기 등의 사유 발생 시 차순위 기업 선정
- 선정기업이 없거나 선정 규모 미달 시, 추가 모집 공고 진행
- 심사 후 평가의견을 반영하여 사업계획서 수정 및 보완
- 최종 수정 사업계획서를 기준으로 협약 체결

○ 선정기준

- (1차심사) 정량평가(적합성 검토)

구분	평가항목	세부내용	배점
서류평가	서류점검	- 필수 자료 제출 여부 및 적합성 검토 - 신청자격, 참여제한, 채무 여부 등 검토	적격심사
	가점	- 가점 해당 사항 증빙서류 구비 여부 검토	6

※ 가점 기준

세부내용	배점
- 최근 3년 이내 강원콘텐츠코리아랩 공모전 입상자	2
- 최근 3년 이내 강원콘텐츠코리아랩 지원사업 선정 기업	2
- 공고기간 기준 강원콘텐츠코리아랩 입주기업	2
합계	6

- (2차심사) 정성평가(서류평가)

심사기준	심사항목	배점
성과창출 가능성(40)	- 콘텐츠의 우수성 및 기능성, 시장 경쟁력을 갖추었는가?	20
	- 콘텐츠 제작에 대한 관련 기술의 적용 및 완성도를 지녔는가?	10
	- 수행기업의 역량(사업수행 역량, 실적 등)은 충분한가?	10
콘텐츠 차별성 및 기대효과(40)	- 타 콘텐츠와의 특별성 및 차별성이 있는가?	10
	- 제작 지원사업이 반드시 필요한 근거가 제시되었는가?	10
	- 사업 종료 후 결과물 활용 방안이 타당한가?	10
	- 시장 진출 계획 및 전략이 구체적이고 현실적인가?	10
사업비 적정성(20)	- 사업계획 및 사업비는 적절하게 편성되었는가?	20
합계		100

## 5 접수방법 및 제출서류

### ○ 신청접수

- 접수기간: 공고일 ~ 4. 19. (금) 16:00까지
- 접 수 처: e나라도움([www.gosims.go.kr](http://www.gosims.go.kr)) 온라인 접수

### ○ e나라도움 신청 방법

- 1) e나라도움([www.gosims.go.kr](http://www.gosims.go.kr)) 회원가입(공인인증서 등록 포함)
- 2) e나라도움 공고 과제 신청
  - ① **[과제조회]** e나라도움 메인홈페이지 → 검색창 → '강원콘텐츠코리아랩' 검색 → '공모사업' 탭 선택 → '2024년 강원콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원사업' 선택 → '신청방법' 선택 → '접수 바로가기' 선택
  - ② **[신청서 작성 및 제출]** 과제 제목 클릭 후 '신청서 작성' 선택(동일 페이지 상단 확인) → 전환된 페이지 내 신청기업 등록 정보 작성 → '저장' 선택 → 사업 기본정보 내 필요정보 상세 작성 → '저장' 선택 → 재원 '국고보조금' 선택 후 제출서류 번호순으로 묶어 하나의 PDF 파일로 첨부(파일명: "2024년 강원콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원사업\_기업명") → '저장' 선택 → 자격요건 확인 → '저장' 선택 → "개인정보활용동의" 선택 → '신청서 제출' 선택
  - ③ **[신청서 제출 확인]** '사업수행관리' 선택 → '신청관리' 선택 → '사업신청관리' 선택 → '사업신청현황' 선택 → '검색' 선택 → 진행 상태가 '제출'인지 확인

※ 세부 신청 절차 e나라도움 매뉴얼 붙임문서 참조

○ 제출서류 목록

No	제출서류	유의사항	필수항목	비고
1	참가신청서		○	서식 1
2	수행계획서		○	서식 2
3	수행기업소개서		○	서식 3
4	지원사업 현황 및 참가기준 체크리스트		○	서식 4
5	과업책임자 이력사항		○	서식 5
6	개인정보 수집·이용·제공 동의서	참여인력 전체 작성	○	서식 6
7	참가확약서		○	서식 7
8	인권경영 이행 서약서		○	서식 8
9	성희롱·성폭력 방지 등에 관한 서약서		○	서식 9
10	사업자등록증 사본	공고일 기준 개업 3년 미만	○	별첨 10
11	매출 증빙자료	2021~2023년 매출 증빙	○	별첨 11
12	국세 완납 증명서	문서 유효기간 2024년 공고일 ~ 4. 19.	○	별첨 12
13	지방세 완납증명서		○	별첨 13
14	4대 보험 납입증명서		○	별첨 14
15	가점증빙서류	강원콘텐츠코리아랩 지원사업, 공모전, 입주기업	해당 시	별첨 15
16	기타 서류	지식재산권, 상장 등		별첨 16

- ①제출서류 서식1~9(hwp), 별첨10~16 개별 파일을 압축(zip)파일로 제출

- ②제출서류 서식1~별첨16 파일을 하나의 PDF파일로 제출

※ 파일명① : 2024년 강원콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원사업\_기업명.zip  
(압축 내 파일은 ' 01 제출서류제목\_기업명 ... 07 참가확약서\_기업명 ... 16 기타서류\_기업명' 개별 저장)

※ 파일명② : 2024년 강원콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원사업\_기업명.pdf

※ 위 ①, ② 파일 모두 제출 하여야 함

※ 시스템 오류로 인해 접수되지 않은 건은 접수 불인정

- 제출된 서류는 일체 반환되지 않음

- 제출된 서류는 진흥원의 요청이 없는 한 수정·삭제·대체될 수 없음

- 제출서류 내 허위기재 또는 기재착오, 필수서류 미제출 등으로 인한  
평가 시 불이익에 대한 책임은 신청기업에 있음

○ 문의처

- 사업문의: 문화콘텐츠팀 편훈 과장(033-245-6321, ph@gica.or.kr)

- e나라도움 관련 문의: 사용자 지원센터(1670-9595)

## ○ 예산편성 및 산정 기준

목	세목	세세목	집행기준	지출 증빙 서류
인건비	보수	보수	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 콘텐츠 제작에 직접 참여하는 정규직 인력에 대한 인건비(4대보험 가입 필수)</li> <li>※ 대표자 인건비 편성 불가</li> <li>※ 사업비의 80%이내 편성</li> <li>※ 2024. 1. 1. ~ 협약일까지 신규고용 고용창출시 사업비의 100% 편성 가능</li> </ul>	[최초 신청시] 1. 4대보험 가입 확인서 2. 근로계약서, 이력서, 3. 근로자 신분증 및 통장사본 [매월 신청시] 4. 급여대장 5. 입금 확인증 [협약 종료시] 6. 원천징수이행상황신고서 7. 4대보험료 월별 납부서
운영비	일반 수용비	전문가 활용비	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 콘텐츠 제작에 필요한 국내 전문가 자문료, 감사료, 원고료 및 교육 훈련 시초빙강사료</li> </ul>	1. 세금계산서 2. 계좌이체내역(이체증) 3. (개인)신분증 및 통장사본 4. (기업)사업자등록증사본, 통장사본 5. 원천징수세액 영수증 6. 계약서(계약 시) 7. 자문확인서(결과보고서, 회의록 등)
	임차료	임차료	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 콘텐츠 제작에 필요한 장비, 장소 및 소프트웨어 등의 임차료</li> </ul>	1. 세금계산서/신용카드 영수증 2. 견적서, 비교견적서 3. 계약서(계약 시) 4. 검수조서(증빙사진 포함) 5. 거래명세서
	재료비	재료비	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사업계획서 상의 콘텐츠 제작을 위해 소요 되는 재료 또는 원료를 구입하는 비용</li> </ul>	1. 세금계산서/신용카드 영수증 2. 견적서, 비교견적서 3. 검수조서(증빙사진 포함) 4. 임대계약서 5. 거래처 사업자등록증사본, 통장사본
	일반 용역비	일반 용역비	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 기업이 자체적으로 콘텐츠 제작을 완성할수 없는 경우 일부 공정에 대해 외부 업체에 의뢰하여 제작하고, 이에 대한 대가를 지급하는 비용</li> </ul>	1. 세금계산서 2. 견적서, 비교견적서 3. 과업지시서 4. 계약서(과업내용 포함) 5. 결과보고서 6. 검수조서(증빙사진 포함) 7. 거래처 사업자등록증사본, 통장사본
사용불가			<ul style="list-style-type: none"> <li>- 자산취득비</li> <li>- 그 외 회의비(식비), 숙박비 등 기타 경비</li> <li>- 지급보증보험증권 발급 비용</li> <li>- 협약기간 외 사용한 비용</li> <li>- 부가가치세</li> </ul>	

○ 관리규정

- 「국고보조금 통합관리지침」
- 「국고보조금 운영관리지침」
- 「보조사업 정산보고서 작성지침」
- 「보조사업 정산보고서 검증지침」
- 「보조사업자 정보공시 세부기준」
- 「강원정보문화산업진흥원 정관 및 규정집」
- 「강원정보문화산업진흥원 규칙 및 지침집」

○ 협약체결

- 수행기업 선정 이후 e나라도움 교육 및 협약 체결
- 직장 내 성희롱 예방 교육 참여인력 전원 이수(온라인) 필수
  - ※ e나라도움 교육, 협약 및 키오프 등 필수 참여 행사 사전 협의 없이 불참 시 사업포기로 간주, 선정 취소 진행, 선정 취소 시 차순위 기업 선정

○ 사업비 교부

- 신규 사업비 계좌 및 신용카드 개설, 지급보증보험증권 제출 필수
- e나라도움을 통한 보조사업자별 사업비 교부 신청, 사업비 일괄 지급

○ 사업 계획 변경

- 사업 수행 도중 사업비, 과제책임자, 참여인력 등을 변경해야 하는 경우
- 담당자와 사전 협의 후, e나라도움을 통해 사업 변경 가능
  - ※ 사업기간 및 참여기업 변경 불가
  - ※ 사업 변경 시 진흥원과 사전 협의 필수
  - ※ 사업 계획 변경은 사업종료 1개월 전까지 접수 인정

○ 사업비 집행

- 지원금 집행은 계좌이체 및 카드결제만 가능, 현금거래 불가
- 지원금 집행 시 부가가치세 집행 불가(공급가액만 집행 가능)
- 지원금은 협약기간 내의 집행 분에 한해 인정
  - ※ 사업기간 내 사업계획서에 제시한 과제완료가 가능해야 함
  - ※ 집행 증빙 서류가 미비하거나, 요구한 증빙을 제출하지 않은 비용은 지원 제외

※ 진흥원이 사전 승인한 사업계획과 달리 지원금을 집행하거나, 정당한 사유 없이 사업 수행 중단 시 지원금의 환수 및 제재조치를 취할 수 있음

○ 사업비 정산

- 사업 종료 후 진흥원이 지정한 위탁 정산 기관에 정산보고서 등 정산 관련 자료를 제출하고 정산을 완료해야함
- 지원금 집행 잔액, 이자 및 불인정 금액 반납
  - ※ 사업비 정산 수수료는 진흥원에서 부담

○ 사업보고

- 중간보고: 예산집행실적 및 추진실적 등 중간보고서 제출
- 결과보고: 결과보고서 및 결과물 제출, 사업 종료 전 14일 이내 제출
- 수시보고: 이슈사항 발생 또는 진흥원 요청 시 보고 및 협조

○ 결과물

- 결과물에 강원콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원사업을 통해 제작됨을 명시

○ 사업 선정 포기 및 취소(예시)

- 선정기업의 내부 사정으로 인해 사업을 취소하는 경우
- 신청 과제와 동일 또는 유사한 과제로 정부·지자체 또는 유관기관(단체)에 자금을 지원받아 중복 신청한 경우
  - ※ 상기의 사유 발생 시 사업 선정 취소 및 지원금 환수, 제재조치 등의 불이익이 있을 수 있음

8

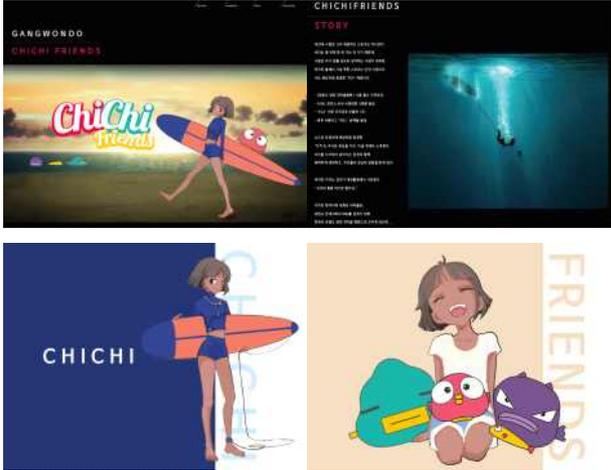
**유의사항**

- 지원 선정 후 중복 수혜 및 참여제한 등 결격사유 발견 시 선정 취소, 제재조치 등의 불이익이 있을 수 있음
- 사업 신청 및 수행에 있어 규정 및 지침 미숙지로 인한 불이익에 대한 책임은 수행·신청기업에게 있음
- 지원 선정 후 관외 지역으로 진출한 경우 선정 취소되거나 사업비를 환수 할 수 있음
- 필수 제출 서류 누락 시 평가 대상에서 자동 제외

- 선정 결과에 대한 세부 내용은 공개하지 않음
- 과제 종료 이후 3년간 매출액, 고용창출 등 실적조사 협조 필수
- 기타 진흥원에서 요청하는 사항에 대하여 성실히 응해야함

## 참고

## 지원사례(2022년~2023년)

구분	지원과제	지원년도
캐릭터	 <p>ChichiFriends 서퍼를 타겟으로한 캐릭터 창작</p>	'22년
애니메이션	 <p>경계 &amp; 거절 애니메이션 제작 성평등 애니메이션 영상</p>	'22년
웹툰	 <p>황금부리 잃어버린 시간을 찾아서 웹툰 제작</p>	'23년

구분	지원과제		지원년도
만화		뽀양새&뽀양죽의 빵지순례 (춘천 대원당편) 인스타툰 개발	'22년
1인미디어		“촌스러운 하루 - 촌(村) 하루” 웹예능 콘텐츠 8편	'23년
게임		리듬 퍼포먼스 게임 “28!”  게임 개발	'23년
실감콘텐츠	 <p>• 춘천국립박물관을 VR 영상 콘텐츠로 구현하고 VR 관람시 접근성과 관심 증대</p>	메타버스 가상 공간의 숨은 퀴즈를 풀며 투어하는 스토리텔링 기반 VR콘텐츠	'22년
음악		패키징 앨범 제작 음원 제작	'22년